

Pointwise作成モデルからOpenFOAMでAMIの実行手順解説

下記の文章で，灰色色づけ部は，端末から実行するコマンドを表します。

- Pointwiseでモデル作成

今回の例：

全体： 直径0.1m，高さ0.1mの円柱 底面中心(0 0 0) 上面中心(0 0 0.1)

回転部：中心部で，直径0.05mの円柱，底面から高さ0.05m

Pointwiseでは，回転部と非回転部を分けずに1つのモデルとする。境界条件も設定しない。回転領域の設定，境界条件の設定などは，OpenFOAMのユーティリティーを使って実施する。

- ケースディレクトリの準備

pimpleDyFoamのpropellerチュートリアルを元に，ケースディレクトリを作成する。

ここでは，amiPointwiseというケース名にすることとする。

propellerケースディレクトリを複製して，amiPointwiseという名前に変更する。

constant内のtriSurfaceフォルダを削除する。

constant/polyMesh内のファイルを全て削除する。

constant/polyMeshに，Pointwiseからエクスポートしたファイル (boundary, faces, neighbour, owner, points)を入れる。

- メッシュ操作

topoSetの実行。topoSetDictの中身については，文末を参照してください。

topoSet

createPatchの実行

createPatch -overwrite

// -overwriteオプションを使わないときは，下記を実行する。

// この場合，0.001ディレクトリに新しいpolyMeshが生成される。できた0.001の中のpolyMeshを移動する。

// mv constant/polyMesh constant/polyMesh_original

// cp -rf 0.001/polyMesh constant

// cp -rf constant/polyMesh_original/sets constant/polyMesh/sets

// system/changeDictionaryDictの編集

constant/polyMesh/facesファイルを開き，faceの数を確認する。この数を，changeDictionaryDictファイルのAMI1とAMI2のstartFaceに書き込む。

changeDictionaryの実行

changeDictionary

createBaffles -internalFacesOnly -overwrite preAMI '(AMI1 AMI2)' > log.createBaffles 2>&1

mergeOrSplitBaffles -split -overwrite

以上で，モデルの準備が終了です。

あとは、pimpleDyMFoamを実行するだけ。

===== topoSetDictの内容 =====

```
/*-----*- C++ -*-*/
| ====== | | |
| \ / F ield | OpenFOAM: The Open Source CFD Toolbox
| \ / O peration | Version: 2.1.0
| \ / A nd | Web: www.OpenFOAM.org
| \ M anipulation | |
\*-----*/
FoamFile
{
    version 2.0;
    format ascii;
    class dictionary;
    object topoSetDict;
}
// ****
actions
(
    // すべての外部境界面を格納
    {
        name wholeFaces;
        type faceSet;
        action new; //subset;
        source boundaryToFace;
        sourceInfo
        {
        }
    }
    // top面(+Z)作成用にwholeFacesを複製
    {
        name topFaces;
        type faceSet;
        action new; //subset;
        source faceToFace;
        sourceInfo
        {
            set wholeFaces;
        }
    }
    // top面(+Z)作成 : +Z向きの面を取り出す
    {
        name topFaces;
        type faceSet;
        action subset;
        source normalToFace;
        sourceInfo
        {
            normal (0 0 1); // Vector
            cos 0.3; // Tolerance (max cos of angle)
        }
    }
    // bottom面(-Z)作成用にwholeFacesを複製
    {
        name bottomFaces;
        type faceSet;
        action new; //subset;
        source faceToFace;
        sourceInfo
```

```

        {
            set wholeFaces;
        }
    }
// bottom面(-Z) : -Z向きの面を取り出す
{
    name  bottomFaces;
    type   faceSet;
    action  subset;
    source  normalToFace;
    sourceInfo
    {
        normal (0 0 -1); // Vector
        cos    0.3;      // Tolerance (max cos of angle)
    }
}

// side面(円筒)作成用にwholeFacesを複製
{
    name  sideFaces;
    type   faceSet;
    action new; //subset;
    source faceToFace;
    sourceInfo
    {
        set wholeFaces;
    }
}
// side面(円筒) : 全体からtopとbottomを除外する
{
    name  sideFaces;
    type   faceSet;
    action delete;
    source faceToFace;
    sourceInfo
    {
        set topFaces;
    }
}
{
    name  sideFaces;
    type   faceSet;
    action delete;
    source faceToFace;
    sourceInfo
    {
        set bottomFaces;
    }
}

//全体長さ0.1m,半径0.05m
//下から0.05m,半径0.025mの円柱を回転ゾーンrotorCellsに
{
    name  rotorCells;
    type   cellSet;
    action new;
    source cylinderToCell;
    sourceInfo
    {
        p1    (0 0 0);
        p2    (0 0 0.0500001); //zを0.05で指定すると凸凹するため
        radius 0.025;
    }
}
//rotor以外を非回転cellSetに

```

```

//はじめにrotorCellsと同じcellSetをつくり、反転invertする
{
    name  statorCells;
    type  cellSet;
    action new;
    source cellToCell;
    sourceInfo
    {
        set rotorCells;
    }
}
{
    name  statorCells;
    type  cellSet;
    action invert;
}
//回転部rotorCellsと非回転部statorCellsの間にfaceSetを作る
//はじめにrotorCellsすべてのfaceを入れ、subsetとしてstatorCellsを指定する
//両者の重なる部分だけが残る
{
    name  preAMI;
    type  faceSet;
    action new;
    source cellToFace;
    sourceInfo
    {
        set rotorCells;
        option all;
    }
}
{
    name  preAMI;
    type  faceSet;
    action subset;
    source cellToFace;
    sourceInfo
    {
        set statorCells;
        option all;
    }
}

//
{
    name  rotorCellZoneSet;
    type  cellZoneSet;
    action new;
    source setToCellZone;
    sourceInfo
    {
        set  rotorCells;
    }
}
{
    name  rotorFace;
    type  faceSet;
    action new;
    source cellToFace;
    sourceInfo
    {
        set  rotorCells;
        option all;
    }
}
{
    name  rotorFace;

```

```

type faceSet;
action subset;
source cellToFace;
sourceInfo
{
    set statorCells;
    option all;
}
{
name preAMI;
type faceZoneSet;
action new;
source setsToFaceZone;
sourceInfo
{
    faceSet rotorFace;
    cellSet rotorCellZoneSet;
}
}

);

// ****
=====
```

===== createPatchDictの内容 =====

```

/*-----* C++ -----*/
| ====== | |
| \ / F ield | OpenFOAM: The Open Source CFD Toolbox |
| \ / O peration | Version: 2.1.0 |
| \ / A nd | Web: www.OpenFOAM.org |
| \ W M anipulation | |
\-----*/
```

FoamFile

{

version 2.0;

format ascii;

class dictionary;

object createPatchDict;

}

```
// ****
```

// Do a synchronisation of coupled points after creation of any patches.

// Note: this does not work with points that are on multiple coupled patches

// with transformations (i.e. cyclics).

pointSync false;

// Patches to create.

patches

(

{

name top;

patchInfo

{

type patch;

}

constructFrom set;

set topFaces;

}

{

name bottom;

patchInfo

{

type patch;

```

        }
        constructFrom set;
        set bottomFaces;
    }
}

name side;
patchInfo
{
    type      patch;
}
constructFrom set;
set sideFaces;
}

//AMI patches will be created with createBaffles and mergeOrSplitBaffles
);

// *****
===== changeDictionaryDictの内容 =====
/*----- C++ -----*/
|-----|-----|-----|
| \ / F ield | OpenFOAM: The Open Source CFD Toolbox |
| \ / O peration | Version: 2.1.0 |
| \ / A nd | Web: www.OpenFOAM.org |
| \W M anipulation | |
\-----*/
FoamFile
{
    version 2.0;
    format ascii;
    class dictionary;
    object changeDictionaryDict;
}
// *****

dictionaryReplacement
{
    boundary
    {
        AMI1
        {
            type      cyclicAMI;
            nFaces    0;
            startFace 336490; //faces ファイルで数を確認 //1756182;
            neighbourPatch AMI2;
            transform    noOrdering;
            surface
            {
            }
        }
        AMI2
        {
            type      cyclicAMI;
            nFaces    0;
            startFace 336490; //1756182;
            neighbourPatch AMI1;
            transform    noOrdering;
            surface
            {
            }
        }
    }
}

```

// ***** //

=====