

---

# OpenFOAM マクロを利用した設定の簡易化

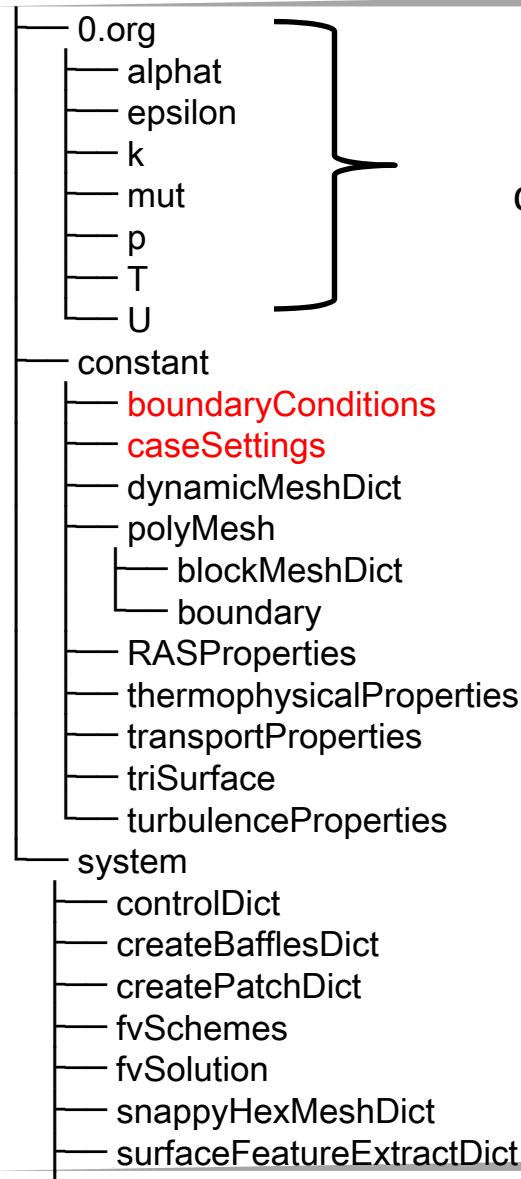
2014年2月8日

富山県立大学 中川慎二

---

- 
- OpenFOAM 2.2 以降
  - 設定ファイル内のマクロ機能が強化された
  - スコープを制御可能
- 
- 有効に活用することで、情報を集約して、設定が容易となる
- 
- compressible/rhoPimpleDyMFoam/annularThermalMixer 例題に使用例がある

# annularThermalMixer例題 ファイル構成



初期条件や境界条件が、変数ごとに分散して記述されている  
↓  
caseSetting と boundaryConditions ファイルに記述し、そこから読み込むようにしてある

# p

```
#include "${FOAM_CASE}/constant/caseSettings"
```

```
dimensions [1 -1 -2 0 0 0];
```

```
internalField uniform 1e5;
```

```
boundaryField
```

```
{
```

```
    inlet { $:inlet.p; }
```

```
    outlet { $:outlet.p; }
```

```
    staticWalls { $:wall.p; }
```

```
    movingWalls { $staticWalls; }
```

caseSetting ファイルの内容がここに読み込まれる。  
さらにその中から boundaryConditions ファイルの  
内容が読み込まれる。

boundaryConditionsに記述されている。  
(コロン付→トップレベル)

\$ マクロの目印  
:(コロン) このディクショナリのトップレベル  
. (ドット) アクセスエレメント

1行上の staticWalls と同じ(コロンなし→同一スコープ  
内の情報)

```
#include "${WM_PROJECT_DIR}/etc/caseDicts/setConstraintTypes"
```

```
}
```

個別の値指定が不要な一般的な境界条件:後述

# T

---

```
#include "${FOAM_CASE}/constant/caseSettings"

dimensions [0 0 0 1 0 0];

internalField uniform ${:outerInlet.T};

boundaryField
{
    innerInlet
    {
        type      fixedValue;
        value     uniform ${:innerInlet.T};
    }

    outerInlet
    {
        type      fixedValue;
        value     uniform ${:outerInlet.T};
    }

    outlet   { ${:outlet.T}; }
    staticWalls { ${:wall.T}; }
    movingWalls { ${staticWalls}; }

    #include "${WM_PROJECT_DIR}/etc/caseDicts/setConstraintTypes"
}
```

# constant/boundary

```
12
(
    innerInlet
    {
        type      patch;
        inGroups  1(inlet);
        nFaces   544;
        startFace 244948;
    }
    outerInlet
    {
        type      patch;
        inGroups  1(inlet);
        nFaces   1404;
        startFace 245492;
    }
    innerOutlet
    {
        type      patch;
        inGroups  1(outlet);
        nFaces   544;
        startFace 246896;
    }
    outerOutlet
    {
        type      patch;
        inGroups  1(outlet);
        nFaces   1404;
        startFace 247440;
    }
    rotorBlades
    {
        type      wall;
        inGroups  1(movingWalls);
        nFaces   540;
    }
    startFace  248844;
}
rotorBlades_slave
{
    type      wall;
    inGroups  1(movingWalls);
    nFaces   540;
    startFace 249384;
}
shaft
{
    type      wall;
    inGroups  1(movingWalls);
    nFaces   1052;
    startFace 249924;
}
statorBlades
{
    type      wall;
    inGroups  1(staticWalls);
    nFaces   2128;
    startFace 250976;
}
statorBlades_slave
{
    type      wall;
    inGroups  1(staticWalls);
    nFaces   2128;
    startFace 253104;
}
wall
{
    type      wall;
    inGroups  1(staticWalls);
    nFaces   6165;
}
startFace  255232;
}
AMI1
{
    type      cyclicAMI;
    inGroups  1(cyclicAMI);
    nFaces   10944;
    startFace 261397;
    matchTolerance 0.0001;
    transform    noOrdering;
    neighbourPatch AMI2;
}
AMI2
{
    type      cyclicAMI;
    inGroups  1(cyclicAMI);
    nFaces   10944;
    startFace 272341;
    matchTolerance 0.0001;
    transform    noOrdering;
    neighbourPatch AMI1;
}
```

# constant/boundary

```
rotorBlades
{
    type      wall;
    inGroups  1(movingWalls);
    nFaces    540;
    startFace 248844;
}
rotorBlades_slave
{
    type      wall;
    inGroups  1(movingWalls);
    nFaces    540;
    startFace 249384;
}
shaft
{
    type      wall;
    inGroups  1(movingWalls);
    nFaces    1052;
    startFace 249924;
}
```

# caseSettings

```
innerInlet
{
    U          (0 0 0.2);
    epsilon    5.70e-5;
    k          2.40e-5;
    T          233;
}

outerInlet
{
    U          (0 0 0.1);
    epsilon    3.98e-5;
    k          6.00e-6;
    T          293;
}

meshMotionProperties
{
    omega 25; // rad/s
}

#include "${FOAM_CASE}/constant/boundaryConditions"
```

# boundaryConditions

```

calculated
{
    alphat
    {
        type      calculated;
        value     uniform 0;
    }
    mut
    {
        type      calculated;
        value     uniform 0;
    }
}

inlet
{
    p
    {
        type      zeroGradient;
    }
}

outlet
{
    p
    {
        type      totalPressure;
        value     uniform 1e5;
    }
    p0      uniform 1e5;
    U       U;
    phi     phi;
    rho    rho;
    psi    none;
    gamma   1.4;
}
U
}

{
    type      pressureInletOutletVelocity;
    value     uniform (0 0 0);
}
T
{
    type      inletOutlet;
    inletValue uniform $:outerInlet.T;
    value     $inletValue;
}
k
{
    type      inletOutlet;
    inletValue uniform $:innerInlet.k;
    value     $inletValue;
}
epsilon
{
    type      inletOutlet;
    inletValue uniform $:innerInlet.epsilon;
    value     $inletValue;
}
mut
{
    type      mutkWallFunction;
    value     uniform 0;
}
alphat
{
    type      compressible::alphatWallFunction;
    Prt      0.85;
    value     uniform 0;
}

wall
{
    p
    {
        type      zeroGradient;
    }
    U
    {
        type      fixedValue;
        value     uniform (0 0 0);
    }
    T
}

movingWall
{
    U
    {
        type      movingWallVelocity;
        value     uniform (0 0 0);
    }
}

```

# **`\${WM\_PROJECT\_DIR}/etc/caseDicts/set**

## **ConstraintTypes**

```
cyclic                                }
{
    type cyclic;                      processor
}
                                type processor;
cyclicAMI                                }
{
    type cyclicAMI;                  processorCyclic
}
                                type processorCyclic;
cyclicSlip                                }
{
    type cyclicSlip;                 symmetryPlane
}
                                type symmetryPlane;
empty                                    }
{
    type empty;                      wedge
}
                                type wedge;
nonuniformTransformCyclic                }
{
    type nonuniformTransformCyclic;
```

# setConstraintTypes

---

- 一般的な境界条件
  - 個別の値指定が不要なもの
- 
- Typeと同じ名前にすればよい

---

# 応用:cavity例題で使うとどうなる？

# Cavity例題用 boudaryConditions

```
movingWall
{
    U
    {
        type      fixedValue;
        value     uniform (1 0 0);
    }
    p
    {
        type      zeroGradient;
    }
}

fixedWalls
{
    U
    {
        type      fixedValue;
        value     uniform (0 0 0);
    }
}

}
p
{
    type      zeroGradient;
}

}
frontAndBack
{
    U
    {
        type      empty;
    }
    p
    {
        type      empty;
    }
}
```

# U ファイルとp ファイルの一部

```
dimensions [0 1 -1 0 0 0];
internalField uniform (0 0 0);
#include "${FOAM_CASE}/constant/boundaryConditions"
boundaryField
{
    movingWall { $:movingWall.U }
    fixedWalls { $:fixedWalls.U }
    frontAndBack { $:frontAndBack.U }
}

boundaryField
{
    movingWall { $:movingWall.p }
    fixedWalls { $:fixedWalls.p }
    frontAndBack { $:frontAndBack.p }
}
```

frontAndBackパッチのパッチ名をemptyとし、  
setConstraintTypes をinclude しても良い。  
その方が良い。