

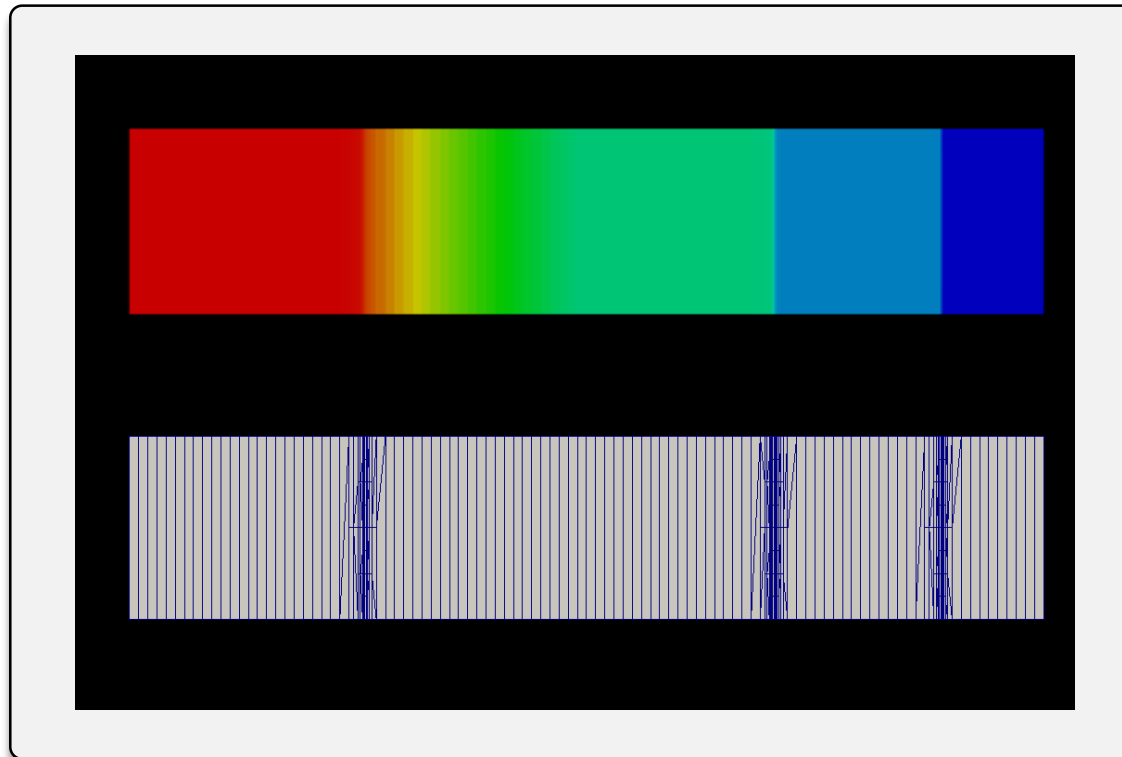
# rhoCentralFoamを用いた衝撃波シミュレーション

- dynamicRefineFvMeshの利用 その2 -

中山 勝之 (オープンCAE勉強会@富山)

## dynamicRefineFvMeshをrhoCentralDyMFoamで使用してみた

基準フィールド値のフィールドを設定するために、ソースファイルの変更を行い、改造ソルバーを作成した



# 今回の目標

---

dynamicRefineFvMeshを  
rhoCentralDyMFoam ソルバーのソースコード改造以外の方法で使用する

# dynamicRefineFvMeshを利用するには

- rhoCentralDyMFoamは既に用意されているためdynamicRefineFvMeshは利用可能
- 使用するソルバーに対して細分化させるための基準フィールド(volScalarField)を指定する必要あり
- 衝撃波の位置でメッシュを細分化させるには、デフォルトで出力されない密度、圧力変化のフィールド値が必要

前回は

作業 1 createFields.Hに基準フィールド値の宣言を記述

作業 2 rhoCentralDyMFoam.Cに基準フィールド値の計算式を記述

という方法を取り、ソースコードを改造することで目的を達成した

# ソースコード改造なしにdynamicRefineFvMeshを利用するには...

**Function Objects 機能**を使用することで、ソースコードの改造なしに新たなフィールドを作成することが可能

function object Type **coded** (コードを実行する)  
を用いて基準フィールド値を作成

その他に  
calcFvcGrad (フィールド勾配を計算)  
calcMag (フィールドの絶対値を計算)  
を利用してみた

## 参考URL

<http://openfoam.org/release/2-0-0/run-time-control-code-compilation/>

<http://cfd.direct/openfoam/user-guide/v3-function-objects/>

[http://www.geocities.jp/penguinitis2002/study/OpenFOAM/function\\_objects.html](http://www.geocities.jp/penguinitis2002/study/OpenFOAM/function_objects.html)

# OpenFOAMの環境について

---

OS : Ubuntu MATE 16.04 LTS (64bit)

OpenFOAM Version : 3.0.x, v1606+

# ケースファイルの作成

- \$FOAM\_TUTORIALS/compressible/rhoCentralFoam/shockTubeをベースに作成

## ケースファイルをコピーする

```
cp -rf $FOAM_TUTORIALS/compressible/rhoCentralFoam/shockTube $WM_PROJECT_USER_DIR/ ↵
```

作業 1 controlDictディクショナリにfunctionObjectの記述を追加

作業 2 dynamicMeshDictディクショナリを作成

作業 3 境界面emptyの境界タイプを変更  
(blockMeshDict, 0.org/p,U,Tの書き換え)

## 作業 1

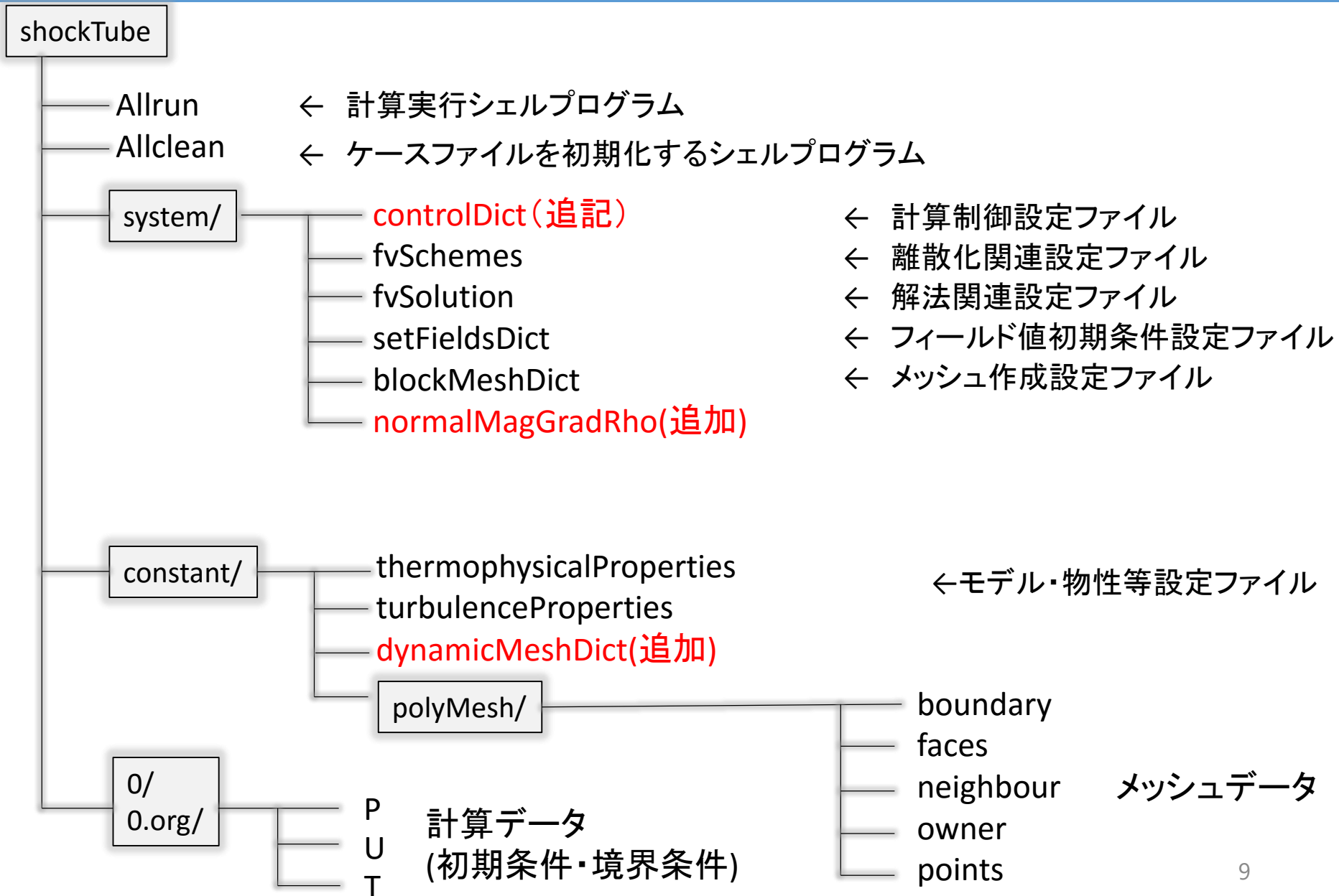
---

controlDictディクショナリにfunctionObjectの記述を追加

---



# ファイル構成 (ケースファイル)



# controlDictディクショナリにfunctionObjectの記述を追加

system/controlDict

```
.....  
functions  
{  
// Calculate and store mag(grad(rho)) for refinement  
#include "normalMagGradRho"  
}  
.....
```

system/normalMagGradRho

```
FoamFile  
{  
  version 2.0;  
  format ascii;  
  class dictionary;  
  location "system";  
  object controlDict;  
}  
// ***** //  
gradRho  
{  
  functionObjectLibs ("libFVFunctionObjects.so");  
  type calcFvcGrad;  
  fieldName rho;  
  resultName gradRho;  
  outputControl outputTime;  
  outputInterval 1;  
}  
  
magGradRho  
{  
  functionObjectLibs ("libFVFunctionObjects.so");  
  type calcMag;  
  fieldName gradRho;  
  resultName magGradRho;  
  outputControl outputTime;  
  outputInterval 1;  
}
```

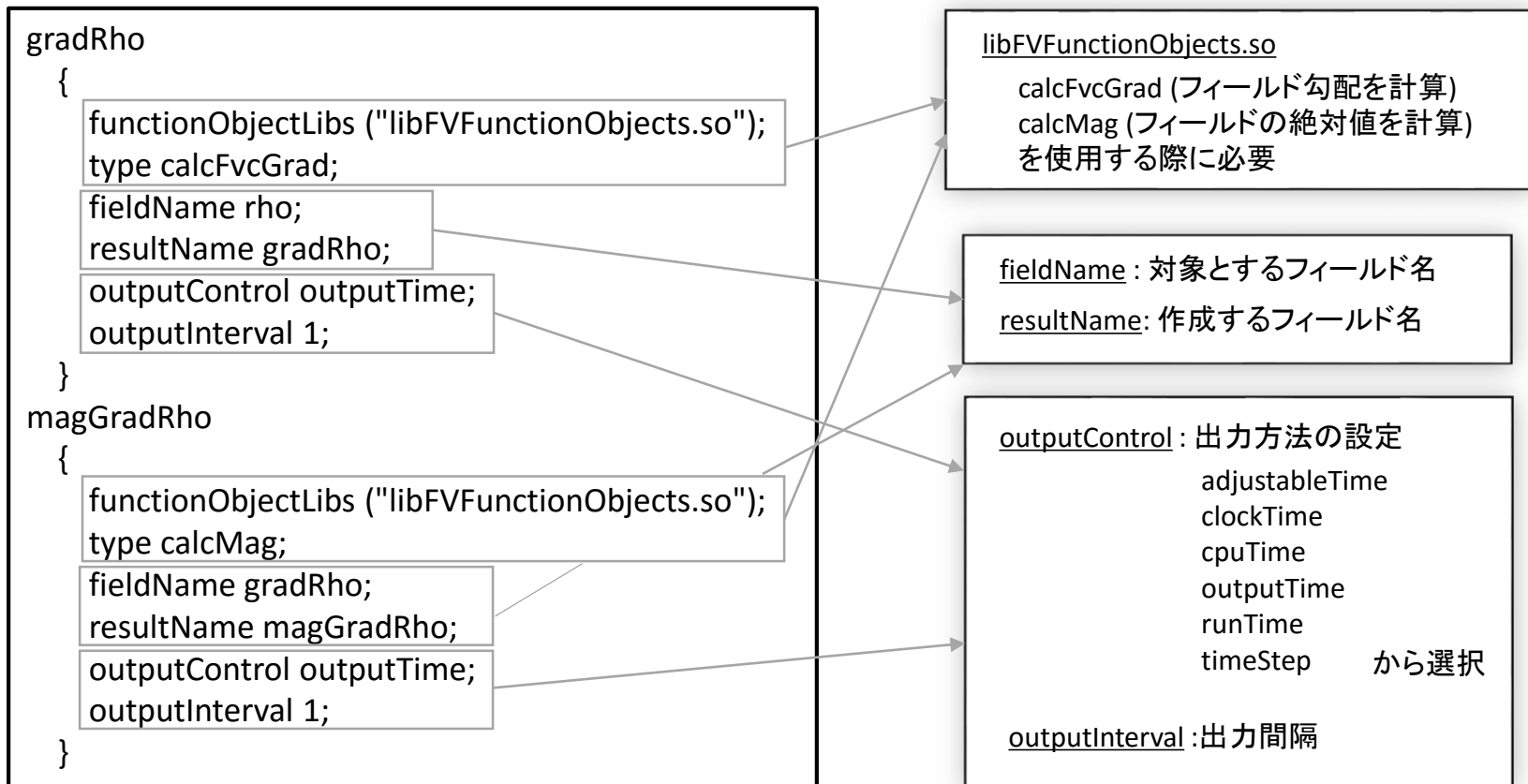
ファイルnormalMagGradRhoを読み込む  
仕組みでcontrolDictに記述する

```
normalMagGradRho  
{  
  functionObjectLibs ("libutilityFunctionObjects.so");  
  type coded;  
  redirectType indicatorField;  
  code  
  #{  
    const volScalarField& magGradRho0 =  
      mesh().lookupObject<volScalarField>("magGradRho");  
    static autoPtr<volScalarField> pField;  
    if(!pField.valid())  
    {  
      Info << "Creating normalMagGradRho" << nl;  
      pField.set  
      (  
        new volScalarField  
        (  
          IOobject  
          (  
            "normalMagGradRho",  
            mesh().time().timeName(),  
            magGradRho0.mesh(),  
            IOobject::NO_READ,  
            IOobject::AUTO_WRITE  
          ),  
          magGradRho0/max(magGradRho0)  
        )  
      );  
    }  
    volScalarField &normalMagGradRho = pField();  
    normalMagGradRho.checkIn();  
    normalMagGradRho = magGradRho0/max(magGradRho0);  
  }  
#};  
}
```

# ファイルnormalMagGradRhoの解説(1)

## 方針

1. volVectorField  $\nabla \rho_{iCell}$  を作成 : functionObject `calcFvcGrad` を使用
2. volScalarField  $|\nabla \rho_{iCell}|$  を作成 : functionObject `calcMag` を使用
3. volScalarField “normalMagGradRho” を作成 : functionObject `coded` を使用



# ファイルnormalMagGradRhoの解説(2)

normalMagGradRho

```
{
functionObjectLibs ("libutilityFunctionObjects.so");
type coded;
redirectType indicatorField;
code
#{
const volScalarField& magGradRho0 =
    mesh().lookupObject<volScalarField>("magGradRho");
static autoPtr<volScalarField> pField;
if(!pField.valid())
{
Info << "Creating normalMagGradRho" << nl;
pField.set
(
new volScalarField
(
IOobject
(
"normalMagGradRho",
mesh().time().timeName(),
magGradRho0.mesh(),
IOobject::NO_READ,
IOobject::AUTO_WRITE
),
magGradRho0/max(magGradRho0)
)
);
volScalarField &normalMagGradRho = pField();
normalMagGradRho.checkIn();
normalMagGradRho = magGradRho0/max(magGradRho0);
};
}
```

libutilityFunctionObjects.so

codedを使用する際に必要

redirectType : 任意の名前を設定

記述方法

code

#{

コードの記述

#};

時刻ディレクトリに出力させる

フィールドnormalMagGradRhoを作成

正規化された密度勾配を計算

$$\text{normalMagGradRho} = \frac{|\nabla \rho_{iCell}|}{\max(|\nabla \rho_{iCell}|)}$$

## 作業 2

---

dynamicMeshDictディクショナリを作成

---

# dynamicMeshDictの追加(1)

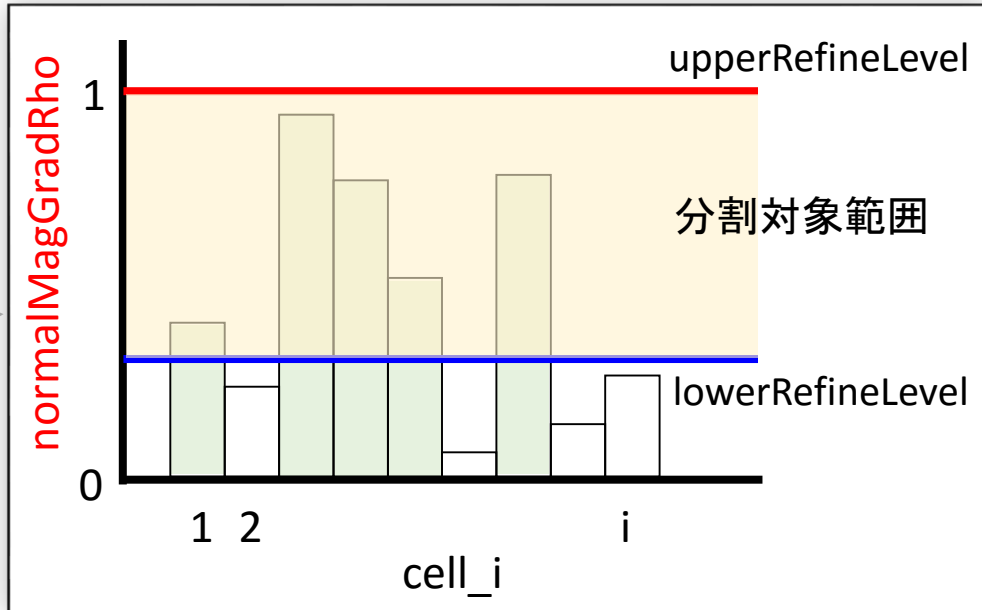
constant/dynamicMeshDict

```

FoamFile
{
  version 2.0;
  format ascii;
  class dictionary;
  location "constant";
  object dynamicMeshDict;
}
dynamicFvMesh dynamicRefineFvMesh;

dynamicRefineFvMeshCoeffs
{
  // How often to refine
  refineInterval 2; //1では計算時にエラーがでた
  // Field to be refinement on
  field normalMagGradRho;
  // Refine field inbetween lower..upper
  lowerRefineLevel 0.2;
  upperRefineLevel 1.0;
  // If value < unrefineLevel unrefine
  unrefineLevel 10;
  // Have slower than 2:1 refinement
  nBufferLayers 2;
  // Refine cells only up to maxRefinement levels
  maxRefinement 3;
  // Stop refinement if maxCells reached
  maxCells 200000;
  // Flux field and corresponding velocity field. Fluxes on changed
  // faces get recalculated by interpolating the velocity. Use 'none'
  // on surfaceScalarFields that do not need to be reinterpolated.
  correctFluxes
  (
    (phi none)
    (neg none)
    (pos none)
  );
  // Write the refinement level as a volScalarField
  dumpLevel true;
}
    
```

$$\text{normalMagGradRho} = \frac{|\nabla \rho_{iCell}|}{\max(|\nabla \rho_{iCell}|)}$$



// If value < unrefineLevel unrefine  
unrefineLevel 10;  
細分化されたセルが粗雑化の対象となるセルの  
フィールド値の基準値を入力  
例えば  
フィールド値 normalMagGradRhoの最大値は1であるので、  
unrefineLevel 10に設定すると、全セルが粗雑化の対象となる  
また  
unrefineLevel 0に設定すると、一度細分化されたセルは粗雑化  
の対象から外れる

# dynamicMeshDictの追加(2)

## constant/dynamicMeshDict

```
FoamFile
{
  version 2.0;
  format ascii;
  class dictionary;
  location "constant";
  object dynamicMeshDict;
}
dynamicFvMesh dynamicRefineFvMesh;

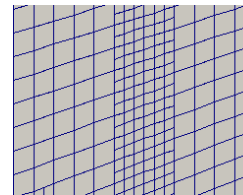
dynamicRefineFvMeshCoeffs
{
  // How often to refine
  refineInterval 2; //1では計算時にエラーがでた
  // Field to be refinement on
  field normalMagGradRho;
  // Refine field inbetween lower..upper
  lowerRefineLevel 0.2;
  upperRefineLevel 1.0;
  // If value < unrefineLevel unrefine
  unrefineLevel 10;
  // Have slower than 2:1 refinement
  nBufferLayers 2;
  // Refine cells only up to maxRefinement levels
  maxRefinement 3;
  // Stop refinement if maxCells reached
  maxCells 200000;
  // Flux field and corresponding velocity field. Fluxes on changed
  // faces get recalculated by interpolating the velocity. Use 'none'
  // on surfaceScalarFields that do not need to be reinterpolated.
  correctFluxes
  (
    (phi none)
    (neg none)
    (pos none)
  );
  // Write the refinement level as a volScalarField
  dumpLevel true;
}
```

細分化する計算ステップ間隔  
1を設定すると毎ステップ実行  
非定常現象の場合小さな値に設定すると良い

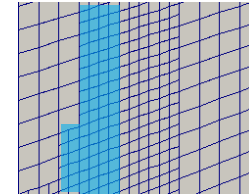
細分化セルの上限の制御は  
最大分割レベル(maxRefinement)の設定  
最大セル数(maxCells)の設定で行う  
nBufferLayersは細分化セルのバッファを設定

ex.

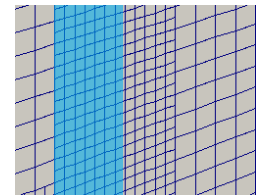
maxRefinement 1  
nBufferLayers 0



4



8



correctFluxes  
再補完するフィールドを設定する  
noneを指定することで再補完しない

dumpLevel  
細分化レベルを出力  
時刻ディレクトリにファイルcellLevelを作成

## 作業 3

---

境界面emptyの境界タイプを変更

---



# 境界タイプの変更(1)

## 赤字の部分を変更

system/controlDict

```
.....  
application rhoCentralDyMFoam  
.....
```

## 境界条件はすべての境界面でslipを選択

0.org/p

```
.....  
boundaryField  
{  
  sides  
  {  
    type slip;  
  }  
  
  empty  
  {  
    type slip;  
  }  
}
```

0.org/U

```
.....  
boundaryField  
{  
  sides  
  {  
    type slip;  
  }  
  
  empty  
  {  
    type slip;  
  }  
}
```

0.org/T

```
.....  
boundaryField  
{  
  sides  
  {  
    type slip;  
  }  
  
  empty  
  {  
    type slip;  
  }  
}
```

## 境界タイプの変更(2)

system/blockMeshDict

```
.....  
boundary  
(  
  sides  
  {  
    type patch;  
    faces  
    (  
      (1 2 6 5)  
      (0 4 7 3)  
    );  
  }  
  empty  
  {  
    type patch;  
    faces  
    (  
      (0 1 5 4)  
      (5 6 7 4)  
      (3 7 6 2)  
      (0 3 2 1)  
    );  
  }  
);  
.....
```

emptyの境界タイプをpatchに変更

# ケースファイルの実行

```
cd $WWM_PROJECT_USER_DIR/shockTube ↵  
./Allrun ↵
```

## Allrun

```
#!/bin/sh  
cd ${0%/*} || exit 1 # Run from this directory
```

```
# Source tutorial run functions  
. $WWM_PROJECT_DIR/bin/tools/RunFunctions
```

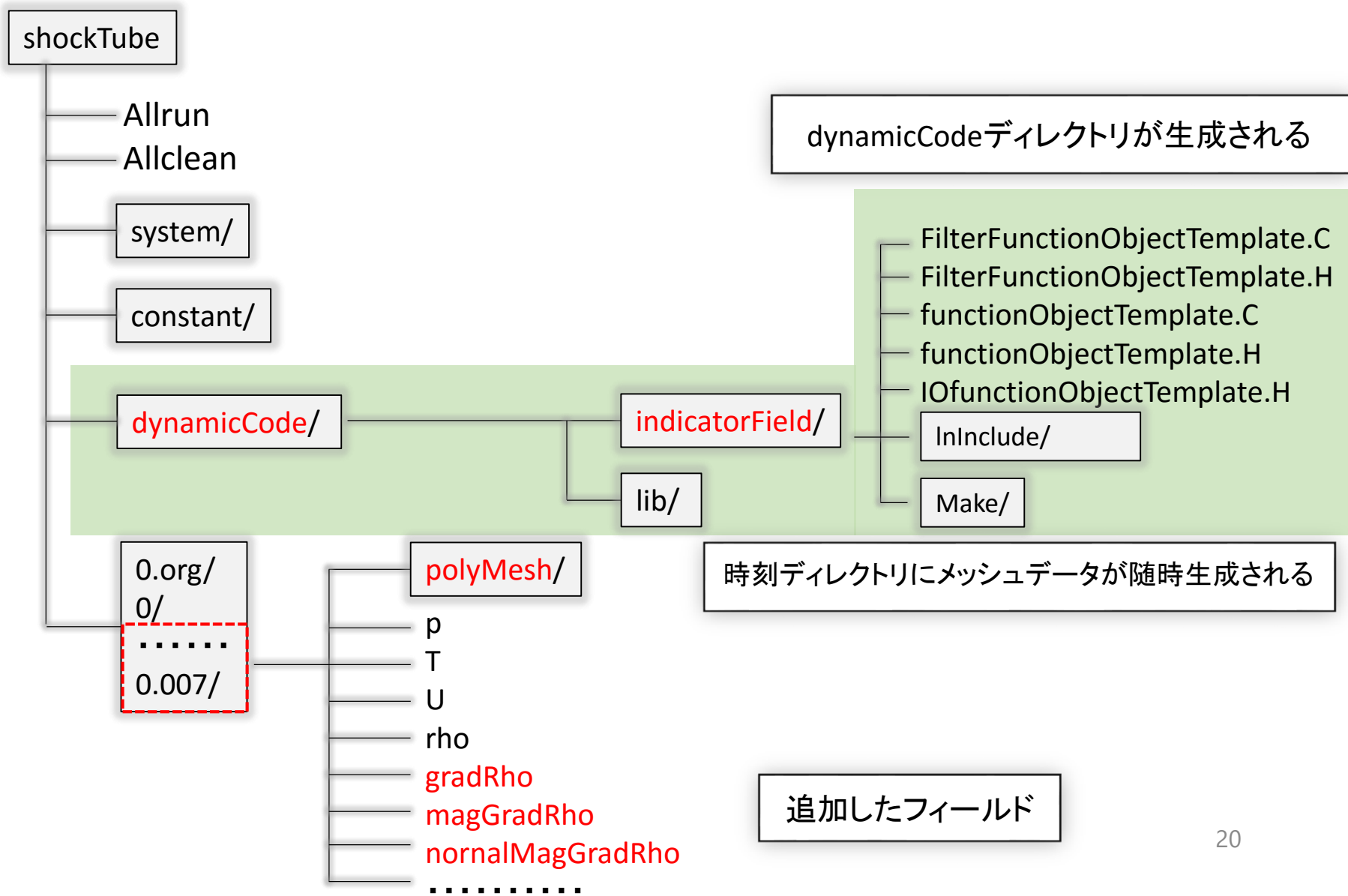
```
runApplication blockMesh  
runApplication setFields  
runApplication `getApplication`
```

コマンドrunApplication  
変数 getApplication  
を使用するためにRunFunctionsの設定を読み込む

runApplication command ↵は  
`command > log.command 2>&1` ↵  
を意味する  
log.commandが既に存在する場合はコマンドが  
実行されないので、予め削除する

getApplicationは  
system/controlDictに書かれている  
applicationの変数(ソルバー名)を取得する

# 計算実行後のファイル構成 (ケースファイル)



dynamicCodeディレクトリが生成される

- FilterFunctionObjectTemplate.C
- FilterFunctionObjectTemplate.H
- functionObjectTemplate.C
- functionObjectTemplate.H
- IOfunctionObjectTemplate.H
- InInclude/
- Make/

時刻ディレクトリにメッシュデータが随時生成される

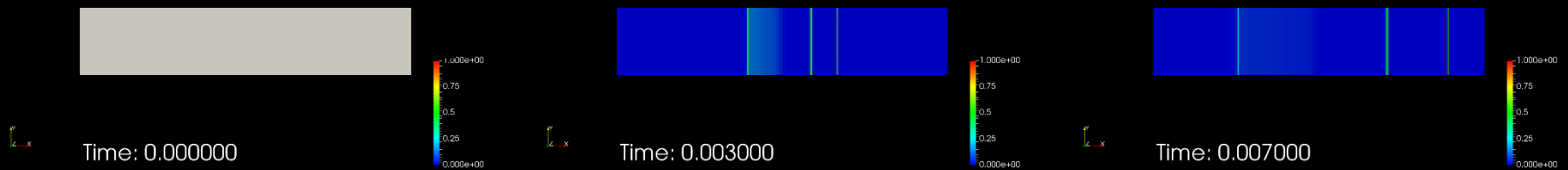
追加したフィールド

# 計算結果

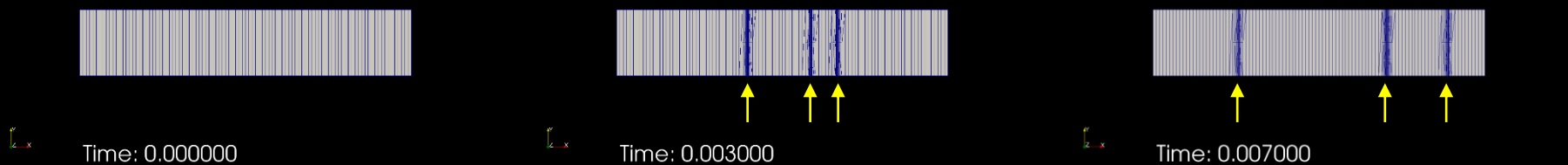
rho



normalMagGradRho



Mesh



前回の結果と変わらないことを確認した

dynamicRefineFvMeshをrhoCentralDyMFoamで使用するために  
functionObjects機能を利用した

# 参考文献

以下のHPを参考にさせていただきました。ありがとうございます。

OpenFOAM User Guide: 6.2 Function Objects

<http://cfd.direct/openfoam/user-guide/v3-function-objects/>

PENGUINITIS: function objects

[http://www.geocities.jp/penguinitis2002/study/OpenFOAM/function\\_objects.html](http://www.geocities.jp/penguinitis2002/study/OpenFOAM/function_objects.html)

OpenFOAM 2.0.0: Run-time Control

<http://openfoam.org/release/2-0-0/run-time-control-code-compilation/>

## Q1 functionObjectを使用する利点は？

ケースファイルの記述のみで済む点  
別の言い方ではソースコードを変更しないで済む点

- ソルバーのソースファイルに記述する方法の場合、OpenFOAMのバージョンによってその都度rhoCentralDyMFoamの改造を行う必要があるため（本方法はバージョンの依存率は基本的には低い）
- 他者に利用してもらうとき、ソルバーのソースファイルに記述する方法の場合、ソルバーをコンパイルしてもらう必要があり、そのことで敷居を高く感じる方がいるかもしれないので



## ディスカッションでの内容(2)

### Q2 dynamicMeshDictの記述で“refineInterval 1”が設定できない理由は？

rhoCentralDyMFoam.Cの一部

```
.....  
while (runTime.run())  
{  
  #include "readTimeControls.H"  
  #include "setDeltaT.H"  
  
  runTime++;  
  
  Info<< "Time = " << runTime.timeName() << nl << endl;  
  
  // Do any mesh changes  
  mesh.update();  
  
  .....  
  .....  
  
  runTime.write();  
  
  .....  
}
```

- functionObjectsの呼び出されるタイミングが、**runTime.write();**内で実行されている

したがって1回目のループでは、まだnormalMagGradRhoのフィールドが作成されていないので判定不能となる

メッシュ細分化のタイミング

計算結果の出力(controlDictで管理)  
functionObjects実行のタイミング

\$FOAM\_SRC/OpenFOAM/db/Time/Time.C内に記述を発見(詳細は次回発表にて)